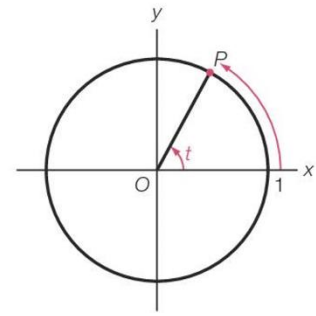


Het punt P loopt over de eenheidscirkel met een snelheid van 1 radiaal per seconde. De *bewegingsvergelijkingen* van P zijn

$$\begin{cases} x_p = \cos(t) \\ y_p = \sin(t) \end{cases}$$



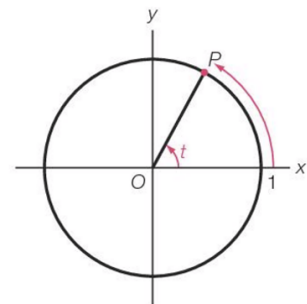
Vul de volgende tabel in:

	$t = 0$	$t = \frac{1}{2}\pi$	$t = \pi$	$t = 1\frac{1}{2}\pi$	$t = 2\pi$
x_p					
y_p					

Dus op $t = 0$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = \frac{1}{2}\pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = \pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = 1\frac{1}{2}\pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$ en op $t = 2\pi$ is P weer in het punt $(\dots, \dots)$. Een volledig rondje duurt dus $T = \dots$ sec.

Het punt P loopt over de eenheidscirkel met een snelheid van 1 radiaal per seconde. De *bewegingsvergelijkingen* van P zijn

$$\begin{cases} x_p = \cos(t) \\ y_p = \sin(t) \end{cases}$$



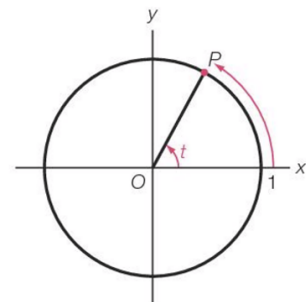
Vul de volgende tabel in:

	$t = 0$	$t = \frac{1}{2}\pi$	$t = \pi$	$t = 1\frac{1}{2}\pi$	$t = 2\pi$
x_p					
y_p					

Dus op $t = 0$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = \frac{1}{2}\pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = \pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = 1\frac{1}{2}\pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$ en op $t = 2\pi$ is P weer in het punt $(\dots, \dots)$. Een volledig rondje duurt dus $T = \dots$ sec.

Het punt P loopt over de eenheidscirkel met een snelheid van 1 radiaal per seconde. De *bewegingsvergelijkingen* van P zijn

$$\begin{cases} x_p = \cos(t) \\ y_p = \sin(t) \end{cases}$$



Vul de volgende tabel in:

	$t = 0$	$t = \frac{1}{2}\pi$	$t = \pi$	$t = 1\frac{1}{2}\pi$	$t = 2\pi$
x_p					
y_p					

Dus op $t = 0$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = \frac{1}{2}\pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = \pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$, op $t = 1\frac{1}{2}\pi$ is P in het punt $(\dots, \dots)$ en op $t = 2\pi$ is P weer in het punt $(\dots, \dots)$. Een volledig rondje duurt dus $T = \dots$ sec.